

任天堂 ファミリー コンピュータ™ 用カセット

とり あつかい せつ めい しよ

# 取扱説明書

DFC-GH



ゴルフ倶楽部

# デタイスト

T.M.

**DECO** デタイスト株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



このたびはデータースト・ファミリー  
コンピュータ用ゲームカセット「ゴルフ  
倶楽部 バーディ・ラッシュ」をお買い  
上げいただきまして、誠にありがとうございました。  
ご使用の前に取り扱い方、  
使用上の注意など、この  
「取扱説明書」をよくお読  
みいただき、正しい使用  
法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」  
は大切に保管してください。





## 目次

ゲームの <sup>せつめい</sup> 説明	P2
コントローラーの <sup>つか</sup> 使い方	P4
コース <sup>ぜんけい</sup> 全景	P6
プレイの <sup>すす</sup> 進め方 <sup>かた</sup>	P8
●画面の <sup>がめん</sup> 表示 <sup>ひょうじ</sup>	P8
●クラブの <sup>せんたく</sup> 選択	P9
●攻略 <sup>こうりゃく</sup> テクニック	P10
●ルール	P12

# ゲームの説明



みなさん、こんにちは。プロゴルフニュースの時間です。今日は本物のゴルフが上手な人も、ゼンゼンプレイしたことのない人も、みんなで楽しめるゴルフゲーム「ゴルフ倶楽部 パーティ・ラッシュ」のご紹介をさせていただきます。

まず、このゲームの特長ですが、ゲームのタイトル画面をご覧ください



ただきますと、おわかりのように、1人でも2人でもゲームを楽しんでいただけるように設定されております。

SELECT AND START

1PLAYER GAME

STROKE GAME

TOURNAMENT

2PLAYERS GAME

MATCH GAME

STROKE GAME

TOURNAMENT

じつ すば  
実に素晴らしいですね。

それでは、ゲームモー

ドの説明をさせていただ  
きます。

ストローク ゲーム  
● STROKE GAME

18ホールをプレイし、スコア(ストローク数)  
を競うゲームです。

トーナメント ゲーム  
● TOURNAMENT GAME

世界のトッププロを相手に18ホールでのスコ  
ア、順位を競うゲームです。

マッチ ゲーム  
● MATCH GAME

スコアを競うゲームとは異なり、ホールごとの  
勝ち負けを2人で争うゲームです。

※ストロークゲーム、トーナメントゲームは  
1人でも2人でも楽しめますが、マッチゲ  
ームは2人で争うゲームです。

# コントローラーの使い方

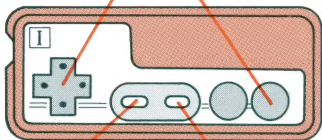
本物のゴルフでは何本ものクラブを使い分けてゲームを進めますが、このゲームではコントローラーだけでプレイが楽しめます。コントローラーの使い方をしっかり覚えて、ナイスショット!!

それではコントローラーの使い方をプレイを進める手順にそって説明致します。

## ●プレイを始める前に。

＋ボタン 名前入力する時に。

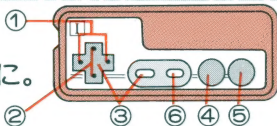
Ⓐボタン



セレクトボタン スタートボタン

プレイヤーの人数・ゲームモードを選ぶ時に。

# ●プレイ中に。



- ①ショットの方向を決める時に。また①ボタンでパワーメーター作動中の時には、クラブフェイスを動かし、ショットに「フック」「スライス」の変化をつけることができます。
- ②クラブを選択する時に。また、トーナメントゲームの時には、ホールアウト後のトーナメント表の上下を見る時に使います。  
(グリーン上ではクラブの選択はできません。)
- ③コースの全景を見ることができます。
- ④プレイ中の打数・今までのホールのスコアがウィンドに表示されます。
- ⑤ショットをする時に。一度押すとパワーメーターが動きます。パワーを決めてもう一度押せば球がショットされます。
- ⑥スコア表示に変わります。

# コース全景

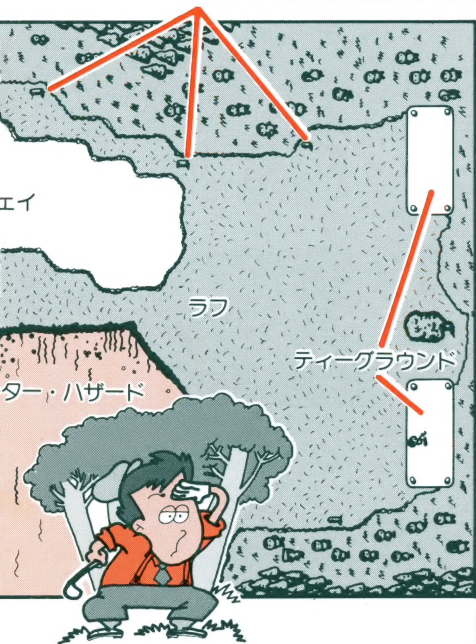
それでは、ここで、プレイを始める前に、コースがどのようにレイアウトされているのかをご覧になって下さい。



ショットの前に《セレクトボタン→**+**ボタン》でコースの様子をチェックできます。



オー ビー くい くい そとがわ オー ビー  
O.B. 杭 (杭より外側はO.B.)



# すす かた プレイの進め方

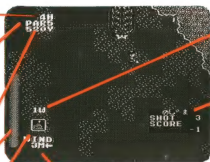
さて、いよいよ実際にプレイに入るわけですが、その前にいくつかのご注意を申し上げます。よ〜く読んで好スコアを出して下さい。

**■画面の表示** ゲーム画面にはコース攻略に役立つデータがたくさん表示されます。ショットの前に、よ〜くチェックして下さい。

ホール  
ナンバー

PAR  
(標準打数)

距離



使用する  
クラブ

スコア  
(Bボタン  
で表示)

風向・風力

クラブフェイスの向き(グリーン上では芝目)

パワーメーター(Aボタンで始動)

※ホールアウト後に画面に出る表示は“DOUBLE BOGGY”までです。それ以上の打数の場合は“SORRY”と出ます。

クラブ		平均飛距離 (YARDS)
ウッド	1W	250
	3W	230
	4W	200
	5W	190
アイアン	3I	170
	4I	160
	5I	150
	6I	140
	7I	130
	8I	120
	9I	110
	PW	100
	SW	90
パター	PT	30

## ■クラブの選択

ゴルフをプレイする際に、クラブ選択は大切なことです。各クラブのフェアウェイでの平均飛距離を参考に、クラブを使い分けて下さい。（飛距離の出るクラブほどラフ、バンカーの影響を受け易く、飛距離が落ちます。）

※クラブは $\oplus$ ボタンの上下で選びます。表の上下は連続しており、1W・PTの間のCD(キャディ)はAボタンで呼び出せます。

※パターはグリーン上を転がる距離です。

## ■<sup>こうりやく</sup>攻略テクニック

クラブ、パワー、<sup>かせ</sup>風のチェック<sup>いい がいい</sup>以外にも、<sup>こう</sup>好スコア<sup>だ</sup>を出すための条件<sup>じょうけん</sup>はいろいろあります。



### ●キャディ(CD)

このコースには4人<sup>にん</sup>のキャディがいて、あなたのプレイに<sup>てきかく</sup>的確(?)なアドバイスをしてく

れます。コースに慣<sup>な</sup>れないうちは、彼女たち<sup>かの じょ</sup>の言葉にケンキョに<sup>みみ</sup>耳を傾け<sup>かたし</sup>ましょう。

### ●フック、スライス

<sup>だ きゅう</sup>打球を<sup>ひだり</sup>左・<sup>みぎ</sup>右に<sup>へん か</sup>変化させることができるので、木の<sup>き</sup>手前<sup>て まえ</sup>などからのショット<sup>しゅうとう</sup>に有効です。



パワーメーター<sup>さ どうちゅう</sup>作動中に<sup>かく</sup>＋ボタン<sup>だん かい</sup>で各3段階の調節<sup>ちようせつ</sup>が可能です。

## ●パッティング

ロングホールで2オンしても、グリーン上を行ったり来たりではスコアは縮まりません。

芝目をよく読んで、慎重に決めて下さい。



## ●ラフ、バンカー

ショットがフェアウェイをはずしても、ラフやバンカーならばペナルティはありません。そのかわりに、クラブと残りの距離との関係を慎重にチェックする必要があります。しっかりとグリーンをとらえるには……、練習しかありませんね。



## ■ルール(ペナルティ)

このコースには  
2つのペナルティ・  
ルールがあります。  
せっかく<sup>こう</sup>好スコア  
を<sup>いじ</sup>維持してきても  
ペナルティを<sup>う</sup>受けてはガックリです。注意し  
て<sup>くだ</sup>下さい。



### ●O.B.(OUT OF BOUNDS)

打球がコース上の白杭より外に出ってしまった  
時はO.B.です。ショットした<sup>い</sup>位置より、1  
打<sup>だ</sup>加算されての打ち直しになります。

### ●WATER HAZARD

打球が池などの水中に入っ<sup>つぎ</sup>てしまい、次の  
ショットが出来ない時は、ウォーターハザードとみなされます。1打<sup>だ</sup>加算されて、球が水  
際<sup>ざい</sup>を横切った地点からの打ち直しになります。

※このゲームのルールは、<sup>じつ</sup>実際の<sup>さい</sup>ゴルフのルールとは多<sup>た</sup>少<sup>しょう</sup>異なります。また、ゲーム中<sup>ちゅう</sup>に<sup>とうじょう</sup>登場する選手<sup>せんしゅめい</sup>名はすべてフ<sup>じつざい</sup>ィクションであり、実在<sup>せん</sup>の選<sup>しゅ</sup>手<sup>なん</sup>とは何<sup>かんけい</sup>ら関係はありません。



### <sup>し しょうじょう ちゅう い</sup> 使用上の注意

- <sup>こうかん</sup>カセットを交換する<sup>とき</sup>時は、<sup>かなら</sup>必ず<sup>でんけん</sup>電源を<sup>き</sup>切<sup>くだ</sup>って下さい。
- <sup>せいみつ き き</sup>精密機器ですので、<sup>きょくたん</sup>極端な<sup>おん ど じょうけん か</sup>温度条件下での使用や保管、<sup>しやう ほ かん つよ</sup>強いショックなどは<sup>さ</sup>避<sup>ぜつたい</sup>けてください。また、<sup>ぶん かい</sup>絶対に分解は<sup>し</sup>しないでください。
- <sup>たん し ぶ ふ</sup>端子部に<sup>みず</sup>触れたり、水にぬらしたりしないように<sup>ちゅう い</sup>ご注意ください。
- <sup>ちやう じ かん あそ</sup>あまり長時間遊びすぎないようにしま<sup>し</sup>しょう。



未来を創造する、電子技術の

**データイースト株式会社**

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル

TEL.03-332-1875

©1987 DATA EAST CORP.

---

故障の際は、お買い求めの店、  
もしくは弊社サービス課まで、ご郵送ください。